

# FURNITURE RELOADED

Assolombarda & ST Microelectronics  
DESIGN INNOVATION WORKSHOP  
12 - 16 Febbraio 2018

## Furniture **RELOADED**

*Nuovi Scenari per l'abitare tra IoT e smart design*

### Sezione

Corso di laurea di I livello,  
sez. P5  
AULA B2.2.7

Prof.ssa Raffaella Mangiarotti

### Indirizzo

Via Giuseppe Candiani 72,  
Milano  
edificio B2

### Overview

Come sta cambiando il mondo e come sta modificando le nostre vite e abitudini?  
Come saranno le nostre case nei prossimi anni, viste attraverso la tecnologia e la raccolta dati?

Ogni giorno I prodotti d'arredo acquistano sempre maggiore intelligenza, grazie alla capacità di condivisione di dati. Tutti gli oggetti possono assumere un ruolo attivo all'interno delle nostre vite semplicemente connettendosi alla rete. Internet è stato lo strumento principale per unire le persone tramite i diversi social media, ma ora, quello che definiamo *l'Internet of Things* è lo strumento che permetterà a tutti gli oggetti di interagire ed in alcuni casi accedere alla conoscenza collettiva che genereranno, rendendoli *smart*.

Un oggetto di smart design interagisce non solo con altri oggetti, ma con tutto ciò che lo circonda. Le sveglie suonano prima in caso di traffico, le piante comunicano all'annaffiatoio quando è il momento di essere annaffiato, le scarpe da ginnastica trasmettono tempi, velocità e distanza per competere in tempo reale con le persone dall'altra parte del globo. *In che modo, quindi, l'Internet of Things metterà insieme prodotti d'arredo estremamente analogici, all'interno delle nostre case?*

Nel workshop di 5 giorni di *Furniture Reloaded*, verrà richiesto di dimostrare la **trasformazione di un oggetto di partenza, "reloaded" con l'introduzione dell'intelligenza IoT, nell'interpretazione di bisogni e abitudini specifiche emergenti.**

Verrà richiesto di specificare un **utente target**, e di creare **un sistema che metta alcuni prodotti d'arredo in comunicazione tra loro e il loro utente di riferimento.**

## Aziende

### Caimi Brevetti

- Libreria
- Accessori da scrivania
- Segnaletica/comunicazione

### Pamar

- Maniglie (due tipologie)
- Passacavi
- Reggimensola

### Panzeri

- Lampada *Silver Ring*

## Workshop format

Lavorerete in contatto con tre affermate aziende del settore del design dell'arredo, che vi assegneranno alcuni dei loro prodotti, su cui lavorare.

I progetti saranno sviluppati da gruppi di lavoro, formati da massimo 3 persone, che esploreranno come questi prodotti "analogici" possano essere hackerati per diventare smart, grazie all'introduzione della tecnologia IoT.

Le aziende si renderanno disponibili a sviluppare dei prototipi dei progetti che valuteranno essere più facilmente realizzabili con le tecnologie esistenti.

## Criteri di valutazione

- ✘ Capacità di visualizzazione e definizione di uno scenario futuro, con tutte le caratteristiche che lo andranno a definire
- ✘ Capacità di mantenere una coerenza tra lo scenario e il conseguente sviluppo del progetto
- ✘ Capacità di definizione della fattibilità dell'introduzione della tecnologia IoT all'interno del prodotto, date le caratteristiche tecniche e fisiche di quest'ultimo (materiali, collocamento nello spazio ecc.)
- ✘ Capacità di definire in che tipo di relazione l'oggetto dato possa creare un'interazione, all'interno dell'ambiente dentro cui è inserito
- ✘ Definizione di uno storyboard, che mostri come il prodotto si comporterà nello scenario definito
- ✘ Arrivare ad un livello di progettazione tale per cui possa essere possibile una prototipazione da parte dell'azienda.

## Workshop schedule

<sup>1</sup> sessione plenaria  
aula F.lli Castiglioni  
edificio B1

<sup>2</sup> aula B2.2.7

<sup>3</sup> brainstorming di gruppo  
con supporto dei docenti

<sup>4</sup> La giornata sarà  
dedicata ad una revisione  
con le aziende delle  
prime idee di concept

### Giorno 01 Lunedì, 12 Febbraio

9.30 - 11.00

#### Kick-off iniziale<sup>1</sup>

Lancio del workshop, discorso di Prof. Francesco Zurlo  
presentazione **Assolombarda**  
presentazione dei **professori incaricati**  
presentazione di **ST Microelectronics**

11.15 - 13.00

Presentazione delle aziende<sup>2</sup>

14.15 - 18.30

Lavoro in aula: Ricerca su scenari futuri<sup>3</sup>

### Giorno 02 Martedì, 13 Febbraio

9.00 - 13.00

Lavoro in aula: Definizione dello scenario

14.30 - 18.30

Lavoro in aula: Generazione concept

### Giorno 03 Mercoledì, 14 Febbraio<sup>3</sup>

Lavoro in aula: Sviluppo del concept e revisione con le aziende

### Giorno 04 Giovedì, 15 Febbraio

Lavoro in aula: Produzione e sviluppo progetto finale

### Giorno 05 Venerdì, 16 Febbraio

14.30-18.30

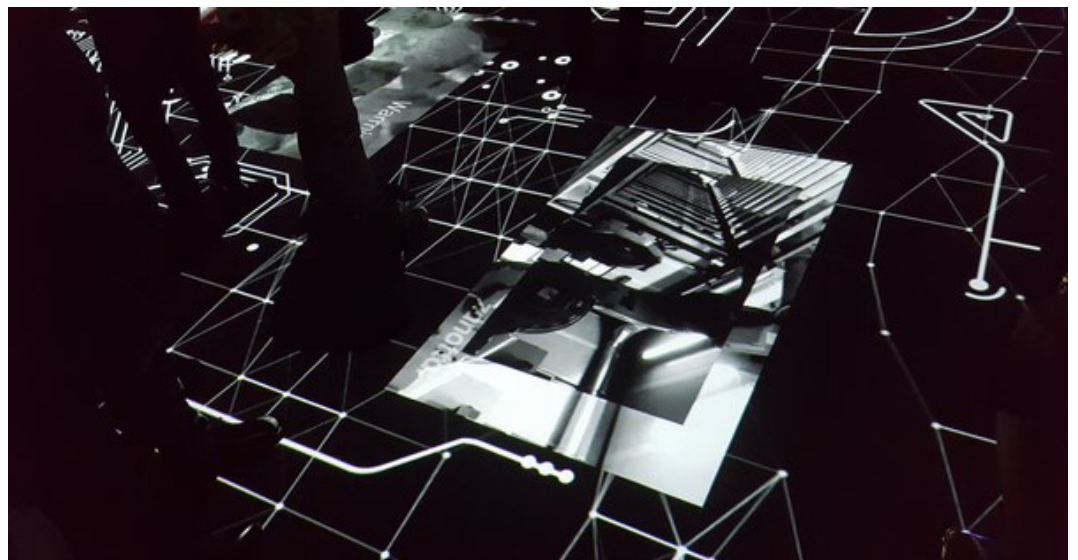
Presentazioni finali

-- presenza in aula delle aziende

## Il progetto CONNESSIONI

Il workshop nasce nell'ambito del progetto Connessioni di Assolombarda che mira a portare alla luce le diverse connessioni esistenti nel mondo del design attraversando il concetto di spazio e tempo. Gli eventi nell'ambito del progetto "Connessioni" sono finalizzati all'**esaltazione del bello e ben fatto** all'interno del nostro territorio di Milano, Monza e Brianza.

Il filo rosso che lega tali eventi è **trasformare il nostro territorio in un brand riconoscibile a livello nazionale e internazionale**, costituito dalla sinergia delle migliori aziende del settore tra loro e con il supporto delle istituzioni locali



*immagine dall'evento "CONNESSIONI. Qui dove si fabbrica il design",  
Villa Reale di Monza*