

Corso: **GAME DESIGN**

Docente: PROF.SSA MARESA BERTOLO

Semestre: 2°

Lingua di erogazione: ITALIANO

N° max studenti ammessi: 40 POLITECNICO + 5 ERASMUS

Modalità d'esame per non frequentanti: NO

Note: /

Prodotto	Interni	Comunicazione	Fashion	D&E	PSSD
✓	✓	✓	✓	x	✓

GAME DESIGN

Il corso propone le principali tematiche disciplinari dei Game Studies, riflettendo sul legame tra gioco ed esseri umani, lungo un percorso che si affianca ai principi del Game Design.

Questi sono osservati da un punto di vista sia teorico-metologico sia strumentale.

Durante il corso gli argomenti teorici si alternano alle attività progettuali, portando gli studenti ad acquisire competenze teoriche e al contempo progettare e prototipare un gioco.

GAME DESIGN

CRITERI DI VALUTAZIONE

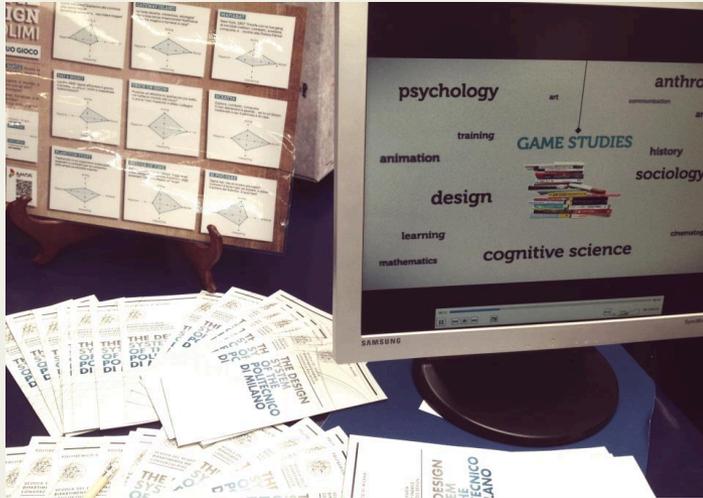
La valutazione si costruisce sulla base delle conoscenze teoriche e pratico-metodologiche acquisite durante il corso.

MODALITÀ D'ESAME

L'esame si articola in due prove.

La **prova teorica**, scritta, a domande aperte.

La **prova ludica**, durante la quale il gruppo di progetto (5 student*) presenta il gioco progettato durante il corso e il materiale di accompagnamento.



Il corso presenta una componente teorica e una progettuale. I prototipi dei giochi realizzati durante il corso vengono presentati a fiere ed eventi.



Alcuni degli autori e studiosi di Game Studies la cui opera e il cui pensiero vengono trattati nel corso.



Alcuni prototipi delle precedenti edizioni